|  |
| --- |
|  |
| Prosit aller 2.5 |
| *Save the code* **–** Application graphique |

|  |
| --- |
| Scribe : BIAUJOUT MATHIS  14/11/2022 |

Table des matières

[**1.** **Contexte** 2](#_Toc119313709)

[**2.** **Mots-clés** 2](#_Toc119313710)

[**3.** **Problématiques** 2](#_Toc119313711)

[**4.** **Contraintes** 2](#_Toc119313712)

[**5.** **Livrable(s)** 2](#_Toc119313713)

[**6.** **Généralisation** 2](#_Toc119313714)

[**7.** **Plan d’action** 2](#_Toc119313715)

[**8.** **Réalisation** 2](#_Toc119313716)

[**9.** **Pistes de solutions** 3](#_Toc119313717)

[**10.** **Références bibliographiques** 3](#_Toc119313718)

[**a.** **Ressources du prosit** 3](#_Toc119313719)

# **Contexte**

* Son chat a explosé son code qui permettait de copier, couper et supprimer des images. Il doit recréer les parties manquantes.

# **Mots-clés**

* VC++/CLI :
* Application graphique :
* Parcours séquentielle :
* Particules de code :
* Code source :

# **Problématiques**

* Comment recréer le code source d’une application graphique ?

# **Contraintes**

* S’adapter au code fourni
* Utiliser VC++/CLI
* Fonctionnalités données par le texte du sujet

# **Livrable(s)**

* Application graphique de gestion d’image

# **Généralisation**

* Savoir créer une application graphique
* Utiliser VC++/CLI

# **Plan d’action**

* Lister les fonctionnalités
* Faire diagramme de classe
* Réécrire le code dans différents fichiers
* Trouver/recréer ce que le chat a supprimé
* Corriger les bugs
* Compiler et exécuter l’application graphique

# **Réalisation**

# **Pistes de solutions**

* S’aider du débugger de Visual Studio
* Faire un diagramme de classe
* Regarder commentaires
* Lancer l’application et contrôler les fonctionnalités
* ^ -> \*

# **Références bibliographiques**

## **Ressources du prosit**